

§ 4 Studienplan

im Bachelorstudiengang DEM ab Wintersemester 2021/22 (20212)

Module	Art der LV	ECTS	SWS im Lehrplansemester ¹⁾							Prüfungsleistung*
			1	2	3	4	5 ³⁾	6 ³⁾	7 ³⁾	
Digital Enterprise 1: Digitalisierung und Informationssysteme	SU, Ü	5	4							PF
Management 1: Entscheidungen im Unternehmen	SU, Ü	5	4							PF, P ²⁾
Angewandte Statistik und Mathematik	SU, Ü	5	4							K
Business English 1: Understanding and Questioning Information	SU, Ü	5	4							PF
Projekt zum objektorientierten Programmieren	SU, Ü	5	4							PF
Entwurf und Nutzung von Datenbanken	SU, Ü	5	4							1K, 1Praktisch ⁶⁾
Digital Enterprise 2: Digitalisierung von Geschäftsprozessen	SU, Ü	5		4						PF
Management 2: Unternehmensbereiche und Branchen	SU, Ü	5		4						PF
Selbst- und Teammanagement	SU, Ü	5		4						PF
Business English 2: Presenting and Analysing Data	SU, Ü	5		4						PF
Fallstudien zum objektorientierten Design	SU, Ü	5		4						K
Business Intelligence	SU, Ü	5		4						K
Digital Enterprise 3: Informationssicherheit	SU, Ü	5			4					PF
Management 3: Wirtschafts- und IT-Recht	SU, Ü	5			4					K
Software Engineering und kooperatives Projektmanagement	SU, Ü	5			4					K
Software Engineering Projekt: Theorie praktisch anwenden	SU, Ü	10			4					PF
Orientierung: Schwerpunkte und Praxissemester	SU, Ü	5			4					PF
Praxissemester		24								
Bootcamp: Abschluss Praxissemester	SU, SE	6				2				P (1BE+PP)
Digital Enterprise 4: Business Information Systems	SU, Ü	5					4			M
Management 4: International Business Negotiations	SU, Ü	5					4			M
Wissenschaftliches Arbeiten und Forschungsmethoden	SU, Ü	5					4			PF
Schwerpunkt 1 ⁵⁾		15					12			Siehe Schwerpunkte
Digital Enterprise 5: Future Technologies and Media	SU, Ü	5						4		PP
Management 5: Digital Leadership and Business Ethics	SU, Ü	5						4		K
Seminararbeit	SE	5						4		ST+PP
Schwerpunkt 2 ⁵⁾		15						12		Siehe Schwerpunkte
Wahlpflichtfächer ⁴⁾		15							12	Siehe WPF
Bachelorarbeit	BA	12								P (BA)
Bachelorseminar	SE	3							2	P (PP)
Summe		210	24	24	20	2	24	24	14	

*) Näheres in der APO, dem Modulhandbuch und dem Vorlesungsverzeichnis

⁽¹⁾ Aufgrund unterschiedlicher Blended Learning-Konzepte kann das Verhältnis zwischen Selbststudium, Online- und Präsenzlehre variieren.

- (2) Diese Prüfungsleistung (Unternehmensplanspiel) ist unbenotet und fließt mit 0% in die Prüfungsnote ein.
- (3) Ab dem 5. Semester finden die Lehrveranstaltungen inklusive Prüfungen in deutscher oder englischer Sprache statt.
- (4) Die Wahlpflichtfächer sind aus dem entsprechenden Angebot der Fakultäten Wirtschaftswissenschaften und Informationsmanagement sowie der Virtuellen Hochschule Bayern (VHB) zu wählen.
- (5) Im fünften und sechsten Lehrplansemester sind zwei aus den angebotenen Schwerpunkten zu belegen.
- (6) Prüfung praktischer Fähigkeiten und Teamfähigkeit in Kleingruppen mit Tooleinsatz. Sie wird bewertet und ist zu bestehen, damit das Modul als bestanden gewertet wird. Die Note der praktischen Prüfung geht nicht in die Berechnung der Modulnote bzw. der Gesamtnote ein. Ausnahme: Wird die praktische Prüfung im selben Semester wie die Klausur abgelegt und mit 1,0 oder 1,3 bestanden, so erhält der oder die Studierende einen Bonus auf die Modulnote von einer Notenstufe (0,3), vorausgesetzt die entsprechende Modulprüfung ist mit mindestens 4,0 bewertet worden.

Schwerpunkte

Nr. 1 Digital Business Transformation

Modul	Art der LV	ECTS/SWS	Prüfungsleistung*
Customer Centricity and Agile Management	SU, Ü	5/4	PF
Case Study Digital Enterprise	SU, Ü	5/4	PF
Digital Startup Project	SU, Ü	5/4	PF

Nr. 2 Big Data

Modul	Art der LV	ECTS/SWS	Prüfungsleistung*
Data Science Ecosystems Ab SS 24: Künstliche Intelligenz Infrastrukturen: Aufbau und Nutzung	SU, Ü	5/4	PF
Algorithmen und Datenstrukturen	SU, Ü	5/4	K
Big Data Ab SS 24: Big Data Analytics	SU, Ü	5/4	PF

Nr. 3 Predictive Models (nicht zusammen mit SP Nr. 6)

Modul	Art der LV	ECTS/SWS	Prüfungsleistung*
Machine Learning	SU, Ü	5/4	M
Natural Language Processing and Text Mining	SU, Ü	5/4	K
Deep Learning Ab SS24: Deep Learning and Computer Vision	SU, Ü	5/4	PF

Nr. 4 Industry 4.0

Modul	Art der LV	ECTS/SWS	Prüfungsleistung*
Produktion und Qualitätsmanagement	SU, Ü	5/4	PF
Supply Chain Management	SU, Ü	5/4	PF
Product Lifecycle Management and PLM-Systems	SU, Ü	5/4	PF

Nr. 5 Processes in the Automotive Industry

Modul	Art der LV	ECTS/SWS	Prüfungsleistung*
Produktentstehung	SU, Ü	5/4	PF
Service-Management im Aftersales	SU, Ü	5/4	PF
Sales, Branding and Design	SU, Ü	5/4	PF

Nr. 6 Artificial Intelligence and Mobility (nicht zusammen mit SP Nr. 3)

Modul	Art der LV	ECTS/SWS	Prüfungsleistung*
Machine Learning	SU, Ü	5/4	M
Deep Learning Ab SS24: Deep Learning and Computer Vision	SU, Ü	5/4	PF
Autonomous Cars and Connected Mobility	SU, Ü	5/4	PF

Nr. 7 Game Development and Gamification

Modul	Art der LV	ECTS/SWS	Prüfungsleistung*
Game Industry Fundamentals	SU, Ü	5/4	PF
Gamification & Serious Games	SE	5/3	PF
Game Dev Disciplines & Technology	SU	5/4	PF

Nr. 8 Game Innovation, Marketing and Analytics

Modul	Art der LV	ECTS/SWS	Prüfungsleistung*
Game Entrepreneurship	SE	5/3	PF
Game Product Management, Marketing & Sales	SE	5/4	PF
Game Data Analytics & Game Market Research	SE	5/4	PF

Abkürzungen

BA = Bachelorarbeit
 BE = Bericht
 ECTS = Kreditpunkte nach dem European Credit Transfer System
 K = Klausur
 LV = Lehrveranstaltung
 M = mündliche Prüfung
 P = Prüfungsleistung
 PF = Portfolioprüfung
 PP = Präsentation
 SE = Seminar
 ST = Studienarbeit
 SU = Seminaristischer Unterricht
 SWS = Semesterwochenstunden
 Ü = Übung